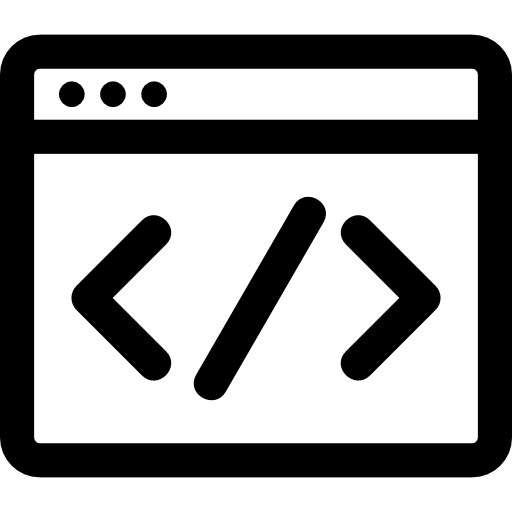


|  |
| --- |
| Здравствуйте, уважаемые студенты! Сегодня вам предстоит показать все ваши знания, которые вы приобрели на лекциях и практических занятиях по дисциплине «WEB-дизайн», решив задачи, представленные ниже.  **Количество задач: 21**  **Максимальное количество баллов: 171**  Время выполнения заданий на 1 пару (1 ч. 20 мин.) 28.11.2018 г. Работы, присланные позже 00:00 28.11.2018 рассматриваться не будут и соответствующий результат будет равен нулю.  **ВНИМАНИЕ!!!  Не пытайтесь списывать друг у друга (либо из Интернета), так как идентичные работы также будут обнулены.**  Результат должен быть выслан на электронный адрес:  [web2course.olimp2018@gmail.com](mailto:web2course.olimp2018@gmail.com)  и содержать архив/папку с именем по примеру: GROUP-1\_Иванов  в архиве/папке должны находится .html/.css/.js файлы с заданиями.  **Желаем удачи!**  Команда Н.И. Белодеда |

* Использовать «рыбу» (lorem Ipsum) в качестве текстового материала для решения задач
* Не обязательно строго повторять использованные цвета и изображения, которые представлены в примерах к заданиям
* Все ссылки и кнопки не должны перенаправлять на другую страницу при клике.
* Не требуется верстка pixel-to-pixel

|  |
| --- |
| Задание 1 (2 балла) Создать базовую разметку html документа |
| Задание 2 (2 балла) Сделать подпить страницы на вкладке браузера  *пример* |
| Задание 3 (4 балла) Построить список продуктов (вложенность элементов 4 уровня). Реализовать как в примере.  *Пример* |
| Задание 4 (4 балла) Создать блок div размерами: ширина 300px, высота 200px. Расположить его по середине (одинаковые отступы слева и справа). Сделать границы видимыми. |
| Задание 5 (5 баллов) В блоке из предыдущего задания расположить изображение, чтобы оно занимала ровно ¼ блока**.**  *Пример* |
| Задание 6 (5 баллов) Блок из задания 6 заполнить изображением так, чтобы оно дублировалось по всей ширине и высоте блока, а его (изображения) размер был 20px на 20px.  *Пример* |
| Задание 7 (5 баллов) Создать «Дневник партизана».  *(примеч) иконку домика можете использовать любую*  *Пример* |
| Задание 8 (8 баллов) Создайте 3 блока div размерами: ширина 400px, высота 100px. Расположить его по середине (одинаковые отступы слева и справа). Сделать границы видимыми. Вставьте одинаковый текст в блоки. Необходимо продемонстрировать работу скроллинга: (8б)  1 блок) вертикальный скрол  2 блок) нет скрола  3 блок) и горизонтальный и вертикальный  *Пример* |
| Задание 9 (8 баллов) Сверстать светофор при помощи позиционирования  *Пример* |
| Задание 10 (9 баллов) Создать 3 одинаковых квадратика с границами разного цвета. Расположить их следующим образом  *Пример* |
| Задание 11 (9 баллов) Изменить квадратики из предыдущего примера, чтобы теперь их расположение выглядело следующим образом  *Пример* |
| Задание 12 (10 баллов) Сверстать макет как на примере.  *Пример* |
| Задание 13 (10 баллов) Сверстать макет меню. При наведении на кнопки они должны вести себя как кнопка «Контакты» на примере.  *Пример* |
| Задание 14 (11 баллов) Сверстать календарь. При назначении стилей использовать селекторы. Результат в браузере строго как на примере  *Пример* |
| Задание 15 (13 баллов) Сверстать сложную таблицу  *Пример* |
| Задание 16 (13 баллов) Сверстать макет как на примере. Синий цвет в тексте ссылки (реагирует на наведение курсора). Сверху меню (при наведении курсора реагирует как кнопка «Как добраться»)  *Пример* |
| Задание 17 (13 баллов) Сверстать смайлик как на примере  *Пример* |
| Задание 18 (10 баллов) Создать блок с видимыми границами. Сделать так, чтобы при наведении курсора на него (курсор попадал в его границы), пользователь получал какую-то реакцию (вывод сообщения / изменение цвета / т.д.) |
|  |
| Задание 19 (10 баллов) Вывести на страницу слово «Олимпиада» и кнопку. При каждом нажатии на кнопку размер слова увеличивается. |
| Задание 20 (10 баллов) Организовать на странице поле для ввода имени. После ввода пользователь нажимает на Enter (на клавиатуре) и получает приветствие со своим именем. |
| Задание 21 (10 баллов) Сделать «убегающую кнопку». Каждый раз при наведении курсора на кнопку она должна менять свое расположение на экране. |